Escritores de Hattrick

hattrick

e-HT
La Revista

Número 1
Argentina
Distribución
Gratuita

Revista realizada en el marco de la federación Escritores Hattrick

Información • Actualidad • Opinión • Entrevistas • Humor



» Entrenamiento de arqueros multiskill
» Ht-Johan, ¡contrata a Clipo!
» Contrato de entrenamiento

Los inners
la clave para triunfar





*Entrevista a Lupo_*
seleccionador de Ecuador



Revista E-HT
Número 1
Distribución Gratuita

Indice

Pág 3
Editorial - por Leonardopanta

Pág 4
Entrenamiento de arqueros multiskill (texto informativo) - por LP-SanCHu87

Pág 5
Los inners, la clave para triunfar (texto humorístico) - por puerquito_65

Pág 6
Entrevista a Lupo_, seleccionador de Ecuador (entrevista) - por mirianlo-HTF

Pág 7
HT-Johan, ¡contrata a Clipo! (columna de opinión) - por Arlequin

Contratapa
Contrato de entrenamiento (texto informativo traducido del inglés) -por Omni_Blue, traducción de Firefly



Un especial agradecimiento a yo-matias por el espacio brindado para la publicación de esta revista virtual

Editores: Leonardopanta, Hernan1974
Escritores: puerquito_65, mirianlo-HTF, Arlequin, Firefly y thunderstone
Columnista invitado: LP-SanCHu87

Revista realizada en el marco de la federación Escritores Hattrick

84406

Editorial

Revista Escritores HT

por Leonardopanta

La pregunta obligada de cualquier lector es “¿Por qué una revista sobre Hattrick, si existe Hattrick Press?” Este editorial da una posible respuesta a ese por qué y cuenta qué rumbo tendrá esta revista virtual.

Fuera de Hattrick, en la vida real, es muy común encontrar gente agrupándose continuamente: alrededor de instituciones, creando espacios que sólo tienen como fin facilitar encuentros o alrededor de agremiaciones si es que los miembros agrupados comparten el trabajo. De los tantísimos gremios que existen, pocos tienen tan poco éxito y lazos tan débiles como aquellos que se proponen agrupar escritores, y más precisamente, escritores de literatura. En la argentina, la SADE es un claro ejemplo con sus muchos años de vigencia, pero jamás agrupando a los autores que han marcado la literatura argentina.
Hace un tiempo atrás, cuando fundé una federación para escritores, no pensé que la federación iba a tener el mismo destino que cualquier otra federación de escritores. Con el correr de las semanas los lazos en la federación seguían siendo frágiles. Quizá la razón sea que el trabajo de escritura es por naturaleza solitario, pero temí que la federación desapareciera por no haber podido madurar las relaciones establecidas. Para encontrar una solución a este problema también busqué respuestas fuera de Hattrick. Los escritores muchas veces han generado fuertes lazos alrededor de un proyecto en común, y la revista “Proa” o “Sur” en argentina han sido grandes ejemplos de la creación de lazos entre escritores que dieron muchísimos frutos. Por lo tanto, he aquí la idea de crear la revista virtual que está ante sus ojos.
En la revista, y con el correr de los números, irán encontrando entrevistas, consejos, análisis, artículos humorísticos y muchas cosas más. Esta revista no tiene otro límite que el de tener como centro Hattrick.

Sin más circunloquios, los dejo con la revista de la Federación Escritores Hattrick.

Escritores de Hattrick
e-HT
La Revista

Todo lo que debemos saber sobre el entrenamiento de arqueros multiskill

por LP-SanCHu87

Introducción:
Portería es el entrenamiento que aconsejan la mayoría de los usuarios para los que recién comienzan con Hattrick. Esto se debe a que a simple vista no tiene muchas complejidades: sólo necesitarnos un entrenador bueno, dos entrenables, ponernos a entrenar y ver los resultados. Al cabo de una temporada, vamos a tener un lindo arquero titular y un suplente para vender a muy buen precio, reforzar el plantel o disponer de un capital interesante para comenzar con el entreno "soñado".
Todos sabemos que un buen arquero necesita portería, defensa y pelota parada; información que podemos encontrar en cualquier guía.
Pero como ésta no es la idea del artículo, paso a contarles cómo formar el mejor arquero Multiskill.

Desarrollo:
Con el advenimiento de la era Multiskill, acompañada de medidas que incentivaron su desarrollo (tales como la mayor velocidad de entrenamiento en niveles bajos, mejores aportes en las calificaciones, posibilidades de cambiar las ordenes de los jugadores durante el partido), comenzó a ser posible el sueño de algunos viejos visionarios (Matero, NeNeSTaR): poder tener 11 jugadores eventeros, polifuncionales y alguno de ellos con posibilidades de selección, sin hipotecar el equipo ni perder la competitividad a nivel clubes.
Para que un arquero pueda formar parte de ese equipo debe tener especialidad, pero no todas son útiles, aunque puede que con nuevos cambios o confirmaciones de los HT encuentren asidero las especialidades que hoy descartamos.

Portería:	Divino
Defensa:	Destacado
Pelota Parada:	Divino
Asistencias:	Aceptable-Excelente
Impredecible	

La única especialidad 100% comprobada y efectiva en los arqueros es la impredecibilidad. Pero esto no es todo; debe ir acompañada con un nivel al menos aceptable de asistencias.
Por lo tanto para formar este arquero soñado necesitamos encontrar un defensor de 17 años, con asistencias e impredecible y una interesante base de pelota parada si viene con buen liderazgo y es de la nacionalidad que buscamos, recomiendo no dejarlo escapar bajo ningún concepto.
Una vez que encontramos ese jugador podemos incrementar algún o algunos niveles de defensa (como máximo hasta destacado) para luego abocarnos al entrenamiento de portería y alternarlo con pelota parada teniendo como objetivo un arquero con las siguientes características:
A nivel clubes, y de acuerdo a nuestras posibilidades económicas y deportivas, podemos plantearnos metas más fáciles de alcanzar y de esta forma no apartarnos de lo que debe ser nuestro objetivo principal: el crecimiento escalonado y progresivo de todo nuestro plantel evitando quemar etapas.

Mis agradecimientos a la Federación de Escritores Hattrick (84406) y en especial a su fundador leonardopanta. Espero que les haya servido mi experiencia sobre este tipo de arqueros.

Algunos precursores son:
andresbiscai (5867493), de Martini Seco (826855), entrenando a Boris Montalvetti (195168837) y a Pontus Bladerberg (208642781), maxcai (4387449), de Deportivo Diabolico Argentina(828623), entrenando a Hugo Casalánguida (198360828) y quien les habla, de Tottenham_bj (496766), entrenando a Luis María Buron Cuadrado (202249857)

Los inners, la clave para triunfar en HT

por puerquito_65

HT, como cualquier otro juego de estrategia, encierra grandes misterios. Develarlos, apropiarse de ellos, encontrar la llave que abre las compuertas de la cámara donde se guarda el gran secreto. En ello consiste la misión que debe trasegar cualquier manager con deseos de trascender e inmortalizar aquí su nombre.

¿Quieres ser miembro de dicha exclusiva cofradía? ¿Quieres elevarte y probar las mieles del verde grial hattrickero?... Lee con atención la siguiente revelación.

Así como en su ampuloso feudo el rey Arturo no era nadie sin su excalibur, tú no serás nada en HT sin tus inner. Pero... ¿Qué es un inner?... Un inner es un jugador que, como su nombre lo indica tal menos para los que entienden el inglés, juega por dentro.

No faltará el filósofo de pacotilla que en esta instancia de mi disertación prorrumpa en acotaciones de Perogrullo, en explicaciones completamente innecesarias como ésta... "Caballero ensayista, si se mira bien la cosa, todos los futbolistas juegan por dentro del gramado. Si lo hicieran por fuera, el árbitro les cobraría saque de banda o tiro de esquina en su contra."

Deshagámonos de una vez de tales fanfarrones en diciendo que el "adentro" al cual aludimos en estas líneas es el rectángulo imaginario que subyace tras el rectángulo real llamado "campo de juego".

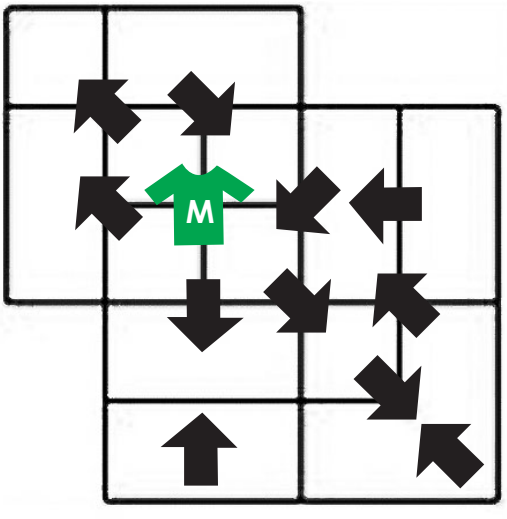
Este nuevo rectángulo es el entorno natural de nuestro inner. Allí mueve los hilos del juego, allí despliega todo su talento y desequilibra la balanza a su favor. Ello no quiere decir que el inner deba circunscribir su plan de acción, deba limitar sus movimientos a ese espacio.

Un inner de verdad tendrá que salir y entrar del rectángulo imaginario una y otra vez, abrir y cerrar la cancha, agrandar y achicar las zonas, volverse outsider cuando el rectángulo imaginario esté copado, transformarse en inner-extremo que es el inner que juega en las fronteras del rectángulo imaginario haciendo las veces de outsider, convertirse en inner-inner que es aquel inner que juega a sus anchas dentro de un tercer rectángulo, imaginario también como el segundo y subconjunto tanto de éste como de aquel.

Ahora bien, ese inner que es también outsider e inner-inner, meta-inner e inclusive anti-inner, no puede ser ningún tronquete. Antes y por el contrario nuestro cruzado deberá poseer, entre otras, las siguientes cualidades: ser bueno en jugadas, en pases, en anotación, en balón parado, en defensa, en rapidez, en potencia, en técnica, en forma, en resistencia. De igual manera, tendrá que cabecear más que un borracho en un velorio y gambetear más que ladrón de mercado.

Desgraciadamente, a veces, ser bueno no basta. Si tu rival tiene un inner que es excelente, no te quedará otra alternativa que olvidarte de tu bueno y conseguir un inner que sea magnífico, para hacerle frente. Si él posee uno "clase mundial", tendrás que conseguir un "titánico" y así sucesivamente.

Llegarás a la cima cuando puedas juntar al menos diez inners cuyas características individuales rayen con lo divino. Aunque a decir verdad, en ese punto de la evolución técnica, poco importará la naturaleza de tus hombres. Si son inners, bien; si no lo son, lo mismo da.



En ese sentido, y ya para concluir, digamos que la clave del arcano de Hattrick consiste en formar o adquirir en el mercado diez inners que puedan desempeñarse con lujo de detalles en cualquier posición. Ninguna de sus cualidades individuales deberá estar por debajo del nivel utópico y su TSl global no deberá ser inferior a 250.000.

Ahora que sabes cuál es el camino que conduce a la gloria, pon manos a la obra y arma tu combo. Yo ya empecé. Tengo un inner insuficiente en pases y horrible en todo lo demás. Tiene veintinueve años y cuarenta y seis días. Llegará lejos, muy lejos.

Entrevista a Lupo_ Seleccionador de Ecuador

por mirianlo-HTF

Os presento a Lupo, manager de "El Equipo Torero" que milita en la primera de Ecuador y seleccionador de la selección ecuatoriana.



Buenas Lupo cuéntanos un poco de ti, ¿Desde cuando juegas? Noviembre 2004

¿Por qué entraste en HT?
Un amigo chileno me contó acerca de Hattrick, y posiblemente debido a mi amor al fútbol y todo lo relacionado con este deporte, me pareció un juego muy interesante y decidí probarlo.

¿Por qué permaneces?
Creo que ahora es más costumbre que nada. He pensado varias veces en abandonarlo (odio la excesiva importancia que se le asigna al factor "azar" que hecha a la basura toda la experiencia y tácticas empleadas; en estos días con demasiada frecuencia), pero el tema de las selecciones me mantiene enganchado todavía al juego.

¿Que entrenas? Entreno defensa.

¿Y qué has entrenado antes?
Comencé entrenando jugadas, después cambie a defensa, después a portería y ahora volví a entrenar defensa.

¿Qué retos personales te quedan por cumplir?
Quedar campeón de primera división y de Copa.

¿Te gustan los últimos cambios en la cantera, entrenamientos condición, sustituciones? Respecto a los cambios en cuanto a sustituciones condicionadas, entrenamiento y cantera estoy muy a favor. Estos cambios han hecho en parte más entretenido al juego. El único sinsentido en estos cambios, considero que ha sido el poner un techo a los juveniles en su entrenamiento en la cantera (esto es absurdo). Por otra parte, estoy en completo desacuerdo con los cambios hechos al motor de Hattrick, y pienso que antes el juego era muchísimo más justo. Ahora se pierden partidos con un sinsentido único, y eso desmotiva muchísimo a seguir "botando" el tiempo (si tuviera lógica, como antes, pues no sería "botar" el tiempo, sino invertirlo para obtener mejores resultados). No estoy en desacuerdo con el factor azar, pero estoy convencido de que Hattrick le asigna un peso exageradísimo a este factor.



Camiseta de la Selección de Ecuador

Sabemos de los problemas de las elecciones de Ecuador, donde en los últimos tiempos ha ganado las elecciones gente sin escrúpulos que han recurrido a las trampas y ha habido que, en algún caso, desenmascararlos para que no echaran a perder una generación de jugadores. ¿Crees que se facilitarían las cosas si solo se permitiera presentarse a gente del propio país?
Pienso que se debería mantener abierto el tema para todos los usuarios (locales y extranjeros), ya que así se motiva a la interacción entre usuarios de todo el



mundo (un aspecto muy interesante del juego). Sin embargo, yo apoyo siempre el "talento nacional". Al momento de escoger entre un candidato local con algo de potencial versus un extranjero con perfectas credenciales, siempre escogeré al local. Pienso que es la única manera de progresar como país en Hattrick, dando a usuarios locales la oportunidad de experimentar y descubrir otras dimensiones del juego.

¿A qué crees que se debe la escasa participación en los foros por parte de los managers ecuatorianos?
Pienso que es algo cultural. Por lo que he podido ver, muchos leen el foro pero opinan muy rara vez (ya que cuando hay algún tema polémico, aparecen relativamente muchos usuarios -máximo el 10% de los usuarios activos-). Pienso que en Ecuador la mayoría de los usuarios no le da tanta importancia al juego y se conectan muy poco.

¿Por último como ves tu liga esta temporada? ¿Veremos al equipo torero campeón de liga?
El Campeonato Ecuatoriano siempre ha sido la liga más entretenida de Hattrick Ecuador, obviamente compuesta por los usuarios más experimentados y conocedores del juego. Mi equipo actualmente no está como para pertenecer a esta liga, por lo que no me molestaría descender y tratar de armarme mejor en segunda división, donde se gana partidos pagando sueldos bajos y por ende se llenan los estadios y se entrena a gusto (no pienso quemar mis recursos por perseguir el objetivo mediocre de no descender). Un par de temporadas en segunda me servirían para armar un equipo competitivo y volver a pelear por el título nacional.

Muchas gracias y mucha suerte.
¡Vamos Ecuador! ¡Sí se puede!

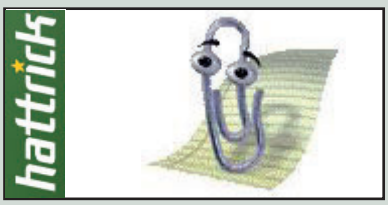


HT-Johan, ¡contrata a Clipo!

HUMOR

por Arlequin

Partiré mi columna de opinión, primero que todo dándole las gracias a Leonardo por confiar en un espécimen tan irregular como lo soy yo. Imagínense lo raro que seré, que ya lo tengo completamente asimilado.
Pero no puedo evitar decirles, amigos míos, que la ira y la furia me invaden sin tregua, en una guerra que ya lleva más de medio minuto dentro de mi ser, que probablemente termine desatándose en las últimas líneas de este texto subjetivo, que de adelanto les digo, si no les gusta mi modo, ahórrese la molestia.
Pareceré un tipo amargado a la primera impresión de muchos, y no estoy en condiciones de rebatirle los argumentos a nadie, menos cuando mi intención literaria de escribir esta columna es esa, la ira.
"¿Pero qué diablos le pasa a este tipo?" dirán ustedes, si hasta esta altura aún no se aburren del escrito. Es muy simple. Los sucesos se remontan a la antesala de este artículo, una opinión de color rosa con muchas flores, cariñitos, osos amarillos y flores con sonrisas esbozadas, obviamente muy fácil de leer y asimilar.



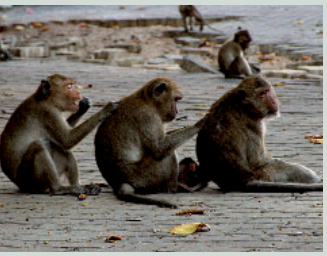
¿Qué pasó? Se me olvidó guardarla y vine a constatar el error hace escasos minutos, verán, la ira aún me invade.
Esto no es una opinión; es una crítica: Hattrick necesita a Clipo, el mítico asistente de Word. Pero no como el indeseable "Balls", sino que esta vez en serio. ¡Cómo gozaría con un mensaje que hubiera dicho "¿Desea guardar antes de salir?"!
¡No les cuesta nada!

Contrato de entrenamiento ¡el multi-skill como a ti te gustaría!

por Omni_Blue traducido del inglés por Firefly

Los verdaderos jugadores multi-skill son difíciles de conseguir. A lo que me refiero con 'verdaderos' es a jugadores con dos habilidades en clase mundial (13) o mejores. No sólo son difíciles de encontrar en el mercado de transferencias, sino que también, cuando encuentras uno, su precio ronda 'razonablemente' los 7 millones de euros. No cabe duda que construir un equipo basado en jugadores multi-skill, que sea competitivo y además económico, lleva su tiempo y es costoso. Me he preguntado cómo acelerar las cosas y quizá el "contrato de entrenamiento" es la solución.

¿Qué es contrato de entrenamiento? Es algo cuyo uso se ha incrementado entre managers en HT. Tal vez no se ha expandido demasiado aún pero, sin duda, existe. La idea es simple: "tú rasca mi espalda y yo rascaré la tuya".



Por ejemplo, si tú entrenas mi jugador en la habilidad 'X' hasta el nivel `Y', yo lo compraré de regreso con ganancias para ti o mientras tanto yo puedo entrenar un jugador tuyo a cambio. Escribí un poco sobre esto en mi anterior artículo en el contexto de construir un equipo hecho en casa.

En lo que a multi-skills se refiere, esta puede ser una forma de resolver los problemas anteriormente mencionados de "tiempo y costo". Cuando entrenas de dos a cuatro "entrenables contratados" simultáneos, puedes solucionar el problema de no tener el dinero cuando llegue el momento de comprar el costoso jugador para tu equipo. ¿Por qué? Porque también estás vendiendo un jugador igualmente costoso de regreso a su dueño original.

Veamos esto con un ejemplo. Tenemos tres managers: Sr. A, Srta. B y Sr. C, formando un anillo de entrenamiento. El Sr. A (de Hungría) está entrenando una combinación de pases y defensa para desarrollar verdaderos defensores para el CA. Srta. B (de Suecia, por supuesto) es una gran entrenadora multi-skill para delanteros hacia lateral (FTW - Forward Towards Wing), entrenando anotación y lateral. El Sr. C (de Guatemala) es y ha sido entrenador de mediocampistas-laterales (WTM/MTW - Winger Towards Middle/Midfielder Towards Wing) combinando el entrenamiento de jugadas y lateral.

El Sr. A tiene espacio para 8-10 entrenables, la Srta. B puede entrenar prácticamente 4-5 jugadores y el Sr. C puede también tender 4-5 entrenables (dependiendo de si cuentas el entrenamiento de los defensas laterales al 50%). El Sr. A puede tomar 2 entrenables de CA de la Srta. B y el Sr. C, mientras ellos pueden usar 1-2 entrenables de cada uno respectivamente para sus planes de entrenamiento. Ellos pactan entrenarlos durante siete temporadas hasta que los jugadores tengan 24-25 años. Puedes calcular cuáles serán sus respectivas habilidades para entonces, pero por ahora no gastaré tiempo en hacer eso. Defensas laterales, medios defensivos/defensas centrales ofensivos, delanteros defensivos incluso, casi cualquier habilidad y balón parado puede ser vista como propicia para combinaciones del contrato de entrenamiento.

Puedo asegurarte que tener estos multi-skill en tu equipo te ofrece muchas más opciones tácticas que tener jugadores mono-skill con mayores habilidades principales. Jugadores mono-skill alcanzarán los 50-100k € semanales de salario, mientras que los multi-skills tendrán con 15-30k € durante el mismo lapso. Los ahorros obtenidos pueden ser usados, por ejemplo, para comprar un medio mítico si así lo prefieres. O un muy buen portero.

El Sr. A, la Srta. B y el Sr. C ahora tienen 2-3 super defensas para CA, 1-2 delanteros con ataque lateral (FTW) y laterales con jugadas (WTM). Son suficientemente inteligentes como para entrenar sus propios jugadores juveniles, por lo que se ahorran el 20% de salario extra en sus jugadores juveniles que ahora están de regreso. Además, el gusto de tener a tus muchachos de regreso en casa es algo que el dinero no puede comprar. Sólo ten en mente que no puedes intercambiar jugadores con precios arriba del valor de mercado. Precios de 10M€ para efectos de intercambio van en contra de las reglas - debe hacerse con precios de mercado.